

Witaj na polu paintballowym **7wymiar.com**
Żeby rozgrywka była dla wszystkich bezpieczna i przyjemna zapoznaj się proszę z niniejszym dokumentem.

Data

REGULAMIN I DEKLARACJA ZROZUMIENIA RYZYKA PODCZAS GRY W PAINTBALL I SPLATMASTER

Każda osoba uczestnicząca w grze w paintball lub splatmaster, przebywająca na terenie gry i w zasięgu 70m od grających osób, musi zapoznać się i zaakceptować niniejszy regulamin. Po przeczytaniu i zrozumieniu wszystkich punktów tego dokumentu podpisz się na jego odwrocie.

Podpisując się zaświadczasz, że przeczytałeś, zrozumiałeś i zgadzasz się z postanowieniami tego dokumentu – regulaminu. Osoba nie zgadzająca się z którymkolwiek z punktów tego regulaminu proszona jest o opuszczenie terenu.

Osoba pełnoletnia, odpowiedzialna za osobę niepełnoletnią ma obowiązek wytłumaczenia jej niniejszych zasad.

1. Przyjmuję do wiadomości, że w przypadku złamania reguł gry i zasad bezpieczeństwa, przeze mnie, lub kogoś z graczy w czasie gry mogą zostać zraniony, trwale okaleczony bądź ponieść śmierć.
2. Paintball i splatmaster pozostaje sportem niebezpiecznym, nawet wtedy, gdy przestrzegane są wszystkie zasady bezpieczeństwa. Z własnej i każdego innym terenie, gdzie mogą być uderzony przez pocisk-kulkę rozmyślnie bądź przypadkowo.
3. Przyjmuję do wiadomości, że gdy nie założę paintballowej maski ochronnej narażam się na poważne i trwałe rany oczu, włącznie z utratą wzroku. Zgadzam się na założenie i nie zdejmowanie maski ochronnej w żadnych okolicznościach: kiedy jestem na polu gry, w zasięgu strzału innego gracza i każdym innym terenie, gdzie mogę być uderzony przez pocisk-kulkę rozmyślnie bądź przypadkowo.
4. Rozumiem, że chociaż personel organizatora gry będzie starał się wymusić przestrzeganie zasad bezpieczeństwa przez wszystkich uczestników, mogę być zraniony przez osobę nie przestrzegającą tych zasad. Zwrócę uwagę takiej osobie oraz poinformuję o takim zdarzeniu personel organizatora.
5. Rozumiem że gra w paintball i splatmaster pociąga za sobą liczne ryzyka, jak np. ryzyko zranienia przez kulkę-pocisk, zranienia z powodu awarii sprzętu paintballowego użytego podczas gry, zranienia z powodu upadków z/i/lub wad zarówno na naturalnych jak i wykonanych przez człowieka przeszkodach na polu gry.
6. Potwierdzam, że jestem zdrowy. Mój stan zdrowia pozwala na wzmógłony wysiłek fizyczny nierozdzielnie związany z grą. Rozumiem, że w razie wątpliwości co do mego stanu zdrowia, jestem zobowiązany (przed grą) za skonsultowanie się z właściwym lekarzem.
7. Zrzekam się wszelkich roszczeń jakie mógłbym mieć przeciw, właścicielowi terenu, producentowi sprzętu, organizatorowi gry - personelowi i osobom przez niego wyznaczonym do organizacji gry.
8. Zgadzam się przestrzegać wszystkich punktów tej deklaracji i w przypadku naruszenia któregokolwiek z nich zapłacić ewentualne odszkodowanie, osobom które poniosły szkodę, naprawić wszelkie zniszczenia oraz pokryć wszelkie szkody i wydatki powstałe w skutek nieregulaminowego zachowania, łącznie z kosztami obsługi prawnej.
9. Rozumiem, że jestem w pełni odpowiedzialny za wypożyczony sprzęt do gry. Kwituję jego odbiór i zgadzam się zwrócić go stanie nie pogorszonym. W przypadku zagubienia bądź zniszczenia wypożyczonego mi sprzętu lub innych urządzeń należących do organizatora, zobowiązuje się do uregulowania odszkodowania w wysokości ceny rynkowej za ten sprzęt.
10. Zgadzam się na przestrzeganie wszystkich zasad bezpieczeństwa zarówno wymienionych na niniejszym dokumencie jak i udzielonych ustnie przez personel organizatora.
11. Po grze, pozostając na terenie pod nieobecność personelu 7wymiar, organizator grupy ze strony klienta (oznaczony na odwrocie jako ORGANIZATOR lub ORG.) jest zobowiązany zwrócić uwagę osobom, których zachowanie może wyrządzić szkody osobowe lub w infrastrukturze. Organizator powinien niezwłocznie poinformować telefonicznie personel 7wymiar o takim incydencie. Zaniedbanie takiego działania oznacza wzięcie odpowiedzialności za wyrządzone szkody. Punkt niniejszy odnosi się w szczególności do sytuacji kiedy grupa otrzymała zgodę na pozostanie na terenie z zamiarem kontynuowania imprezy towarzyskiej.
12. Wyrażam zgodę na przetwarzanie moich danych osobowych (imię i nazwisko) w celu przeprowadzenia gry w paintball.

ZASADY BEZPIECZEŃSTWA:

WSZYSCY GRACZE UCZESTNICZĄCY W GRZE, BĄDŹ JĄ OBSERWUJĄCY MUSZĄ PRZESTRZEGAĆ PONIŻSZYCH ZASAD.

1. Paintballowa maska ochronna musi być prawidłowo założona na głowę i noszona przez cały czas gry.
2. Nie wolno z bliska, 0-7m. strzelać w szyję i w nieosłoniętą (maską) część głowy. Należy wtedy stosować zasadę: poddaj się!
3. Strzelać można wyłącznie na polu gry. Na wszystkich terenach poza polem gry wszystkie markery należy przenosić w pozycji: z lufą w dół, z wciśniętym bezpiecznikiem- zabezpieczone oraz z palcem poza językiem spustowym.
4. Nie wolno wspinać się na jakiegokolwiek budowlę i drzewa.
5. Starcia wręcz są zabronione. Miotanie przedmiotami w innych graczy jest zabronione.
6. Zabronione jest, bez zgody personelu 7wymiar, wnoszenie jakiegokolwiek niebezpiecznego sprzętu w tym broni palnej i białej, oraz żadnych urządzeń, materiałów pirotechnicznych lub eksplodujących nie zakupionych od organizatora.
7. W trakcie gry można używać zakupionej na miejscu pirotechniki (hukowej, błyskowej, dymnej, oraz z eksplodującej - z farbą) Zabrania się jednak używania jakiegokolwiek pirotechniki w razie zagrożenia pożarowego. Zabrania się też używania pirotechniki hukowej wewnątrz pomieszczeń. Przed użyciem należy zapoznać się z instrukcją producenta pirotechniki.
8. Nie wolno odkręcać butli ze sprężonym gazem, ani żadnej części wypożyczonego markera paintballowego (karabinka).
9. Nie wolno strzelać „na oślep”, strzelaj tylko w cel który widzisz.
10. Nie wolno strzelać do ludzi którzy nie uczestniczą w grze lub mają zdjętą maskę ochronną. Nie wolno strzelać do zwierząt.
11. Zabronione jest uczestniczenie w grze osobom będącym pod wpływem alkoholu, narkotyków i innych podobnie działających środków. Gracze, których zachowanie wskazuje na to iż mogą być pod wpływem w/w będą usuwani z gry bez możliwości zwrotu opłaty za grę i kulki.
12. Obserwator/fotograf na terenie gry ma obowiązek mieć założoną maskę oraz kamizelkę odblaskową.
13. O końcu gry decyduje personel organizatora 7wymiar.
14. W sprawach nie uregulowanych niniejszymi postanowieniami decydujący i ostateczny, rozstrzygający głos ma personel organizator 7wymiar
15. Personel organizatora zastrzega sobie prawo odmowy udziału w grze osobie która łamie postanowienia niniejszego regulaminu/deklaracji lub osobie co do której zachodzi uzasadnione podejrzenie, że może nie stosować się do powyższych zasad.
16. Osoby wnoszące własny sprzęt paintballowy mają obowiązek we własnym zakresie zadbać o jego odpowiedni stan techniczny oraz konfigurację: (max prędkość kulki 260fps, gra wyłącznie w trybie półautomatycznym, legalizacja butli, odpowiednia atestowana maska paintballowa)
17. Zabronione jest wnoszenie własnych kulek bez wcześniejszego uzgodnienia z organizatorem.
18. Jakkolwiek organizator dokłada wszelkich starań aby wypożyczany sprzęt paintballowy był w odpowiednim stanie technicznym, to **OBOWIĄZKIEM gracza jest sprawdzenie go przed grą. W szczególności dotyczy to szyby maski którą należy dokładnie obejrzeć w celu wykrycia ewentualnych uszkodzeń mogących zagrozić bezpieczeństwu grającego.**

Data i czytelny podpis gracza

Data i czytelny podpis opiekuna prawnego